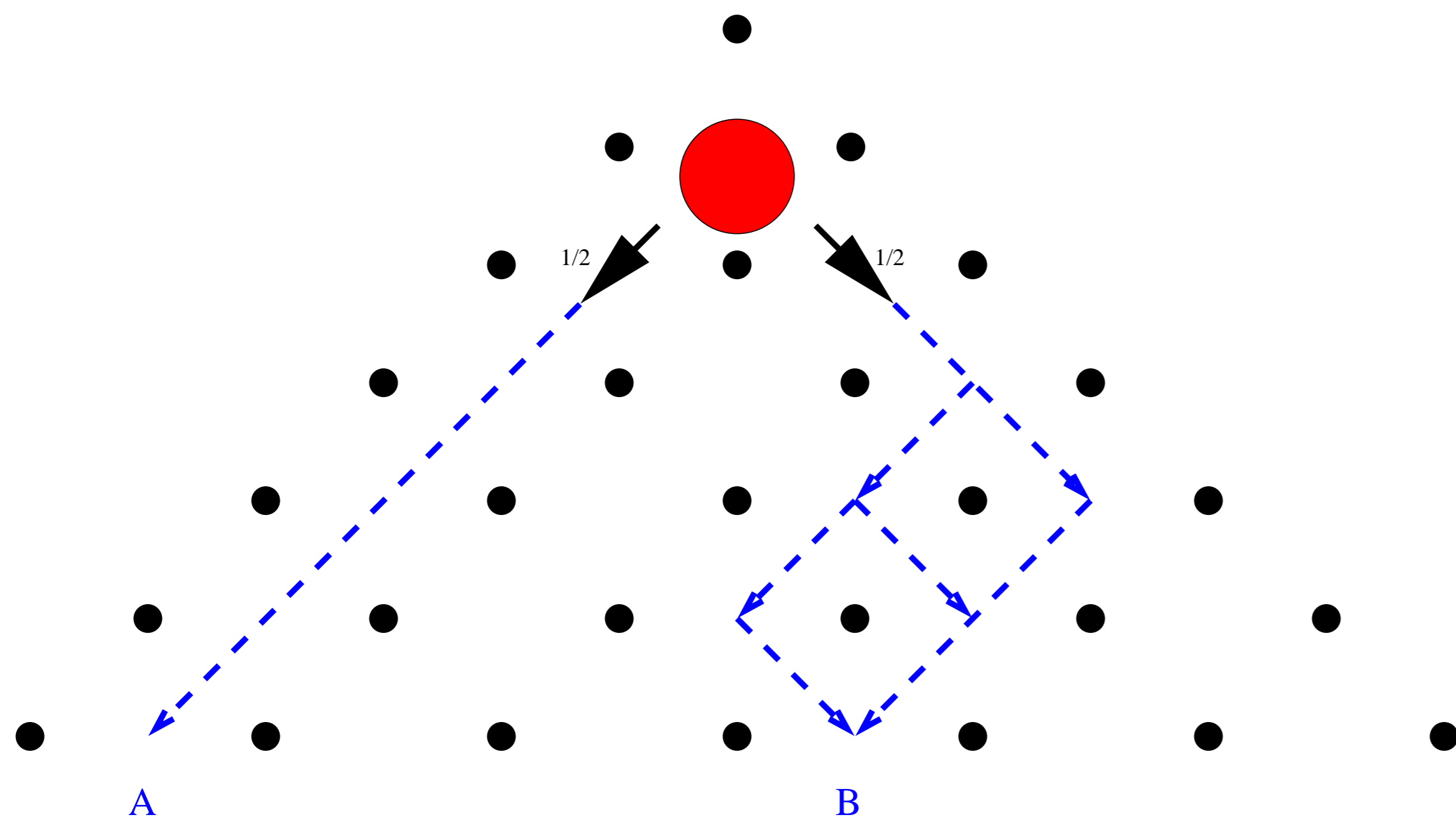


## La planche de Galton : où vont tomber les billes ?



### 1- On peut le voir avec des probabilités

Une bille a même probabilité  $1/2$  de tomber à gauche ou à droite lors du passage d'un niveau à un autre. Tous les chemins ont même probabilité.

Intuitivement ...

- un seul chemin arrive en A
- plusieurs chemins arrivent en B

⇒ la probabilité que la bille arrive en B est plus grande que la probabilité qu'elle arrive en A

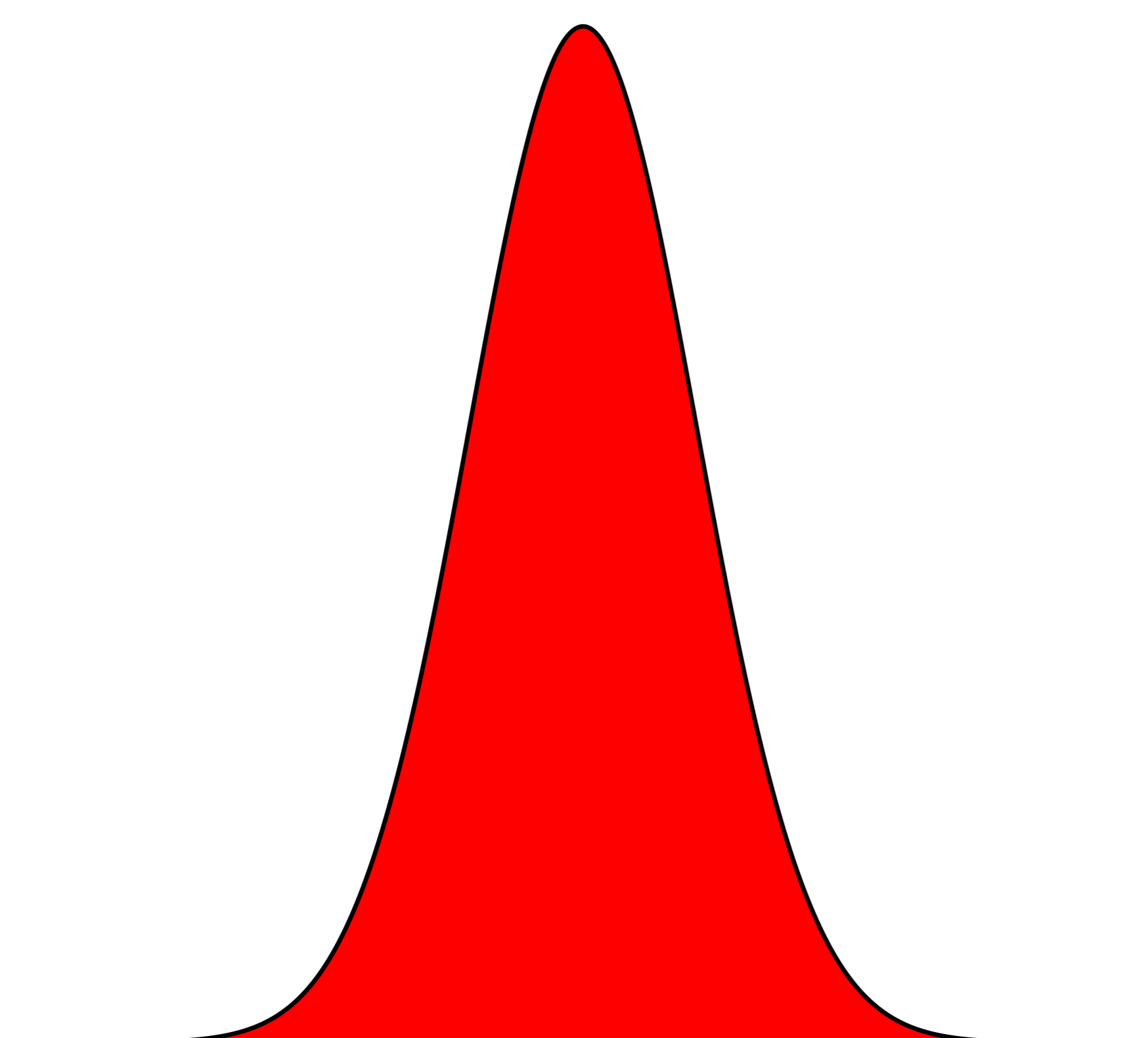
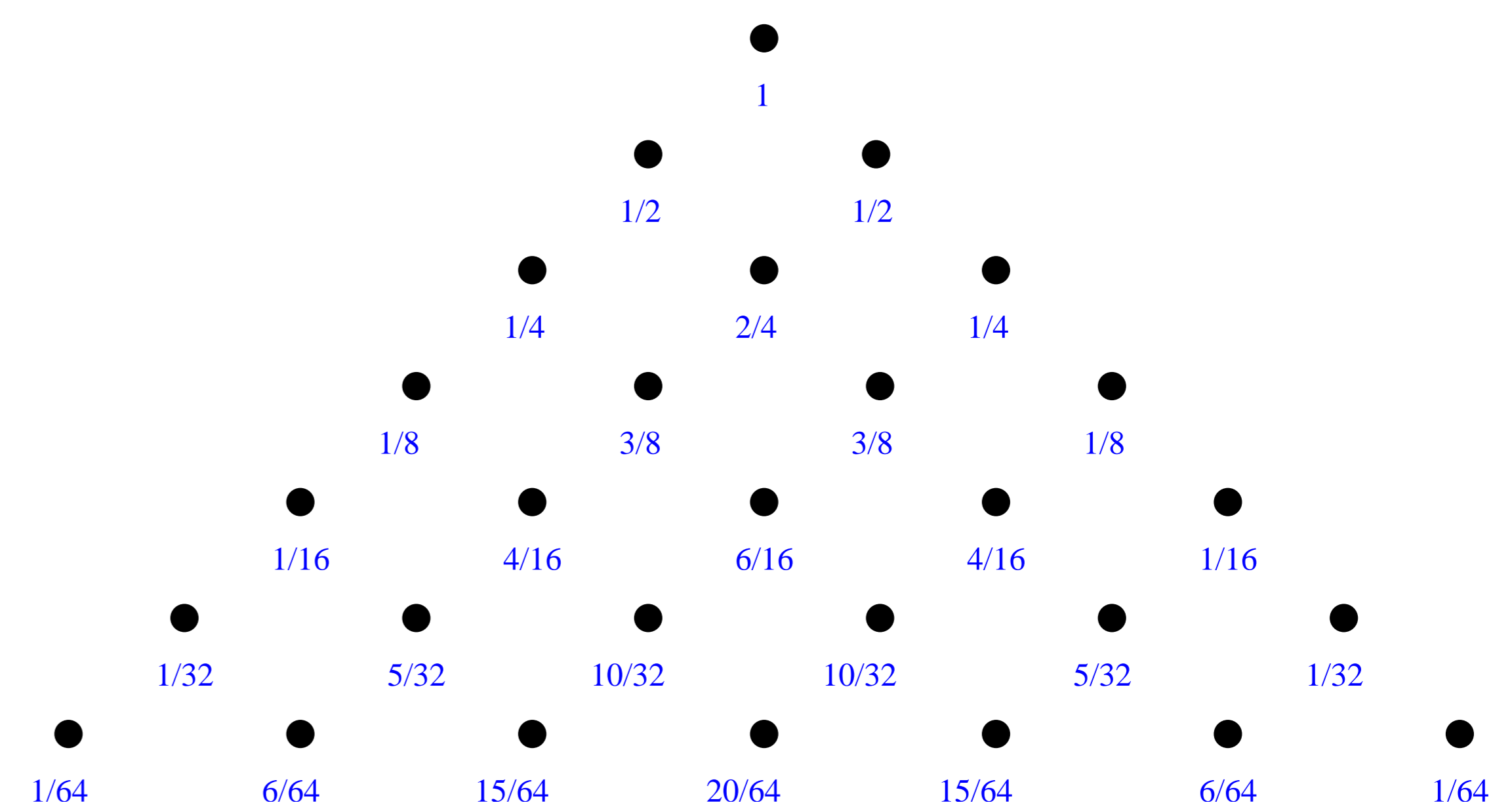
### 2- Des probabilités plus compliquées ...

Comme tous les chemins sont équiprobables, la probabilité qu'une bille arrive dans une colonne donnée est

$$\frac{\text{nombre de chemins qui y aboutissent}}{\text{nombre total de chemins}}$$

C'est la loi Binomiale de paramètre  $1/2$ . La probabilité que la bille arrive à la  $k$ -ième colonne au  $n$ -ième niveau est donnée par la formule

$$\frac{k!}{n!(n-k)!} = \frac{1 \times 2 \times \dots \times k}{(1 \times 2 \times \dots \times n)(1 \times 2 \times \dots \times n - k)}$$



### 3- Que se passe-t-il avec beaucoup de billes ?

Si le nombre de billes devient grand

↪ la proportion des billes dans chacune des colonnes va suivre approximativement la loi donnée par le graphique ci-dessus

A mesure que les nombres de clous et de billes deviennent grands

↪ la courbe de répartition des billes va se stabiliser pour donner une courbe en cloche connue : c'est la courbe de la **loi Gaussienne** (ou "loi Normale").

Ce phénomène illustre un théorème fondamental en Probabilité et en Statistique : le "**théorème central limite**".

Si  $X_n$  est la variable aléatoire qui correspond à la colonne d'arrivée de la bille au  $n$ -ième niveau alors  $2(X_n - n/2)/\sqrt{n}$  tend vers une loi Gaussienne ("centrée" et "réduite")