

Algèbre linéaire

Chapitre IV : Espaces vectoriels

Table des matières

1 Définitions	1
1.1 Espaces vectoriels	1
1.2 Combinaisons linéaires	2
2 Sous-espaces vectoriels, intersection, somme, somme directe, supplémentaires de sous-espaces vectoriels	3
2.1 Sous-espaces vectoriels	3
2.2 Intersection, somme	4
2.3 Somme directe, supplémentaire	5
3 Familles libres, liées, génératrices, bases	5
3.1 Familles libres et liées	5
3.2 Familles génératrices	6
3.3 Bases	7
3.4 Matrices associées à une famille finie de vecteurs	8
3.5 Dimension	9
4 Méthodes pratiques pour	11
4.1 trouver une base d'un s.e.v donné par une famille génératrice	11
4.2 trouver une base d'un s.e.v donné par un système linéaire homogène	11
4.3 déterminer un système linéaire homogène à partir d'une famille génératrice	11
4.4 déterminer une base	12
4.4.1 d'une intersection	12
4.4.2 d'une somme	12
5 Changement de bases	13

Dans la suite \mathbb{K} désigne \mathbb{R} ou \mathbb{C} .

1 Définitions

1.1 Espaces vectoriels

Définition. Soit E un ensemble non vide. On dit que E est un espace vectoriel (en abrégé e.v) sur \mathbb{K} ou \mathbb{K} -espace vectoriel si

(i) il existe une application $E \times E \rightarrow E$ notée $+$ vérifiant

(a) pour tout $u, v, w \in E$, $(u + v) + w = u + (v + w)$;

- (b) pour tout $u, v \in E$, $u + v = v + u$;
 - (c) il existe un unique élément noté 0_E ou 0 de E tel que pour tout $u \in E$, $u + 0_E = u$;
 - (d) pour tout $u \in E$, il existe $v \in E$ tel que $u + v = 0_E$; un tel élément est unique, est noté $-u$ et est appelé opposé de u ;
- (ii) il existe une application $\mathbb{K} \times E \rightarrow E$, notée \cdot (que l'on omet s'il n'y a pas d'ambiguïté) vérifiant
- (a) pour tout $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$ et tout $u \in E$, $(\lambda + \mu) \cdot u = \lambda \cdot u + \mu \cdot u$ et $(\lambda\mu) \cdot u = \lambda \cdot (\mu \cdot u)$;
 - (b) pour tout $\lambda \in \mathbb{K}$, $u, v \in E$, $\lambda \cdot (u + v) = \lambda \cdot u + \lambda \cdot v$;
 - (c) pour tout $u \in E$, $1 \cdot u = u$ et $0 \cdot u = 0_E$ (en particulier $(-1) \cdot u = -u$).

Exemples.

- (1) \mathbb{K} est un \mathbb{K} -espace vectoriel (expliquer)
- (2) \mathbb{C} est un \mathbb{R} -espace vectoriel (expliquer)
- (3) $\mathbb{K}^n = \mathbb{K} \times \dots \times \mathbb{K}$ (produit cartésien de n copies de \mathbb{K}) est un \mathbb{K} -espace vectoriel (expliquer)
- (4) $M_{n,p}(\mathbb{K})$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel (expliquer)
- (5) $\mathbb{K}_n[X]$ (ensemble des polynômes de degré $\leq n$ à coefficients dans \mathbb{K}) est un \mathbb{K} -espace vectoriel (expliquer)
- (6) $\mathbb{K}[X]$ (ensemble des polynômes à coefficients dans \mathbb{K}) est un \mathbb{K} -espace vectoriel (expliquer)

Vocabulaire. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel.

- (i) Les éléments de E sont appelés des vecteurs.
- (ii) Les éléments de \mathbb{K} sont appelés des scalaires.

1.2 Combinaisons linéaires

Définition. Soient E un \mathbb{K} -e.v et v_1, \dots, v_n des vecteurs de E . On dit que $w \in E$ est une combinaison linéaire de v_1, \dots, v_n s'il existe des scalaires $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}$ tels que

$$w = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n.$$

Notation. On note (v_1, \dots, v_n) la famille formée des vecteurs v_1, \dots, v_n de E , $\text{vect}_{\mathbb{K}}(v_1, \dots, v_n)$, ou $\text{vect}(v_1, \dots, v_n)$, l'ensemble des combinaisons linéaires de la famille finie (v_1, \dots, v_n) de vecteurs de E .

Remarque.

- (i) Les scalaires λ_i ne sont pas nécessairement uniques. Par exemple,

$$(1, 2) = 1(1, 1) + 0(1, 0) + \frac{1}{2}(0, 2) = 4(1, 1) - 3(1, 0) - 1(0, 2).$$

- (ii) Si $n = 1$, i.e. $w = \lambda_1 v_1$, on dit que v_1 et w sont colinéaires. Par exemple, $(1, 2) = \frac{1}{2}(2, 4)$.

Exemples.

- (1) Pour tout $v_1, \dots, v_n \in \mathbb{K}$, $w \in \mathbb{K}$, w est combinaison linéaire de v_1, \dots, v_n . En fait, pour tout $v, w \in \mathbb{K}$, v et w sont colinéaires.
- (2) Pour tout $z \in \mathbb{C}$, z est combinaison linéaire (sur \mathbb{R}) de 1 et i , i.e. $z = a \cdot 1 + b \cdot i$, avec $a, b \in \mathbb{R}$.
- (3) Pour tout $(x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{K}^n$, (x_1, x_2, \dots, x_n) est une combinaison linéaire des vecteurs $(1, 0, \dots, 0), (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, (0, \dots, 0, 1)$, i.e.

$$(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1(1, 0, \dots, 0) + x_2(0, 1, 0, \dots, 0) + \dots + x_n(0, \dots, 0, 1).$$

- (4) Tout $A \in M_{n,p}(\mathbb{K})$ est combinaison linéaire des matrices $E_{ij} \in M_{n,p}(\mathbb{K})$, $i = 1, \dots, n$, $j = 1, \dots, p$, définies par $(E_{ij})_{kl} = 0$ si $i \neq k$ ou $j \neq l$, et $= 1$ si $i = k$ et $j = l$. En effet, on a

$$A = \sum_{i=1, \dots, n, j=1, \dots, p} a_{ij} E_{ij}.$$

- (5) Tout polynôme $P \in \mathbb{K}[X]$ peut s'écrire $P = a_0 \cdot 1 + a_1 \cdot X + \dots + a_n \cdot X^n$, avec $a_0, a_1, \dots, a_n \in \mathbb{K}$, i.e. P est combinaison linéaire de $1, X, \dots, X^n \in \mathbb{K}[X]$.

2 Sous-espaces vectoriels, intersection, somme, somme directe, supplémentaires de sous-espaces vectoriels

2.1 Sous-espaces vectoriels

Définition. Soient E un \mathbb{K} -e.v et F une partie non vide de E . On dit que F est un sous-espace vectoriel (en abrégé s.e.v) de E si

- (i) Pour tout $u, v \in F$, $u + v \in F$;
- (ii) Pour tout $\lambda \in \mathbb{K}$, et tout $u \in F$, $\lambda u \in F$.

Remarque. Les ensembles $\{0_E\}$ et E sont des s.e.v du \mathbb{K} -e.v E .

Exemples.

- (1) Dans le \mathbb{K} -e.v \mathbb{K} , $\{0\}$ et \mathbb{K} sont des s.e.v (expliquer).
- (2) Dans le \mathbb{R} -e.v \mathbb{R}^2 , $\{(0, 0)\}$, les droites passant par $(0, 0)$ et \mathbb{R}^2 sont des s.e.v (expliquer).
- (3) Dans le \mathbb{R} -e.v \mathbb{R}^3 , $\{(0, 0, 0)\}$, les droites passant par $(0, 0, 0)$, les plans contenant $(0, 0, 0)$ et \mathbb{R}^3 sont des s.e.v (expliquer).
- (4) Pour tout $n \in \mathbb{N}$, $\mathbb{K}_n[X]$ est un s.e.v du \mathbb{K} -e.v $\mathbb{K}[X]$. Par contre, l'ensemble des polynômes de degré n n'est pas un s.e.v (expliquer).
- (5) Dans le \mathbb{K} -e.v $M_n(\mathbb{K})$,

- * l'ensemble des matrices symétriques est un s.e.v (expliquer) ;
- * l'ensemble des matrices anti-symétriques est un s.e.v (expliquer) ;
- * l'ensemble des matrices nilpotentes est un s.e.v (expliquer) ;
- * l'ensemble des matrices orthogonales n'est pas un s.e.v (expliquer).

2.1 Propriétés. *Tout s.e.v d'un \mathbb{K} -e.v est un \mathbb{K} -e.v.*

2.2 Proposition. *Soient E un \mathbb{K} -e.v, v_1, \dots, v_n des vecteurs de E . Alors $\text{vect}_{\mathbb{K}}(v_1, \dots, v_n)$ est un s.e.v de E .*

Exemples.

- (1) Vérifier que $\text{vect}_{\mathbb{R}}((1, -1, 0), (1, 1, 1))$ est un s.e.v de \mathbb{R}^3 .
- (2) Vérifier que $\text{vect}_{\mathbb{C}}(1 - X, 1 + X)$ est un s.e.v de $\mathbb{C}[X]$.

2.3 Proposition. *Soient $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{K}$ et F l'ensemble des solutions dans \mathbb{K}^n de l'équation*

$$a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0.$$

Alors F est un s.e.v de \mathbb{K}^n .

Exemples.

- (1) $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y - z = 0\}$ est un s.e.v de \mathbb{R}^3 .
- (2) $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z = 0\}$ est un s.e.v de \mathbb{R}^3 .

2.2 Intersection, somme

Définition. Soient E un \mathbb{K} -e.v, F et G deux s.e.v de E . On définit

- (i) $F \cap G = \{u \in E : u \in F \text{ et } u \in G\}$.
- (ii) $F + G = \{u + v : u \in F, v \in G\}$.

2.4 Proposition. *Soient E un \mathbb{K} -e.v, F et G deux s.e.v de E . Alors*

- (i) $F \cap G$ est un s.e.v de E .
- (ii) $F + G$ est un s.e.v de E ; F et G sont des s.e.v de $F + G$.
- (iii) Si $F = \text{vect}(v_1, \dots, v_n)$ et $G = \text{vect}(w_1, \dots, w_p)$, alors $F + G = \text{vect}(v_1, \dots, v_n, w_1, \dots, w_p)$.

Exemples.

- (1) $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + z = 0\}$, $G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x - y + z = 0\}$. Alors $F \cap G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{cases} x + y + z = 0 \\ x - y + z = 0 \end{cases}\}$ (expliquer).
- (2) $F = \text{vect}((1, 2, 3), (-1, 4, 1))$, $G = \text{vect}((1, 0, 1))$. Alors $F + G = \text{vect}((1, 2, 3), (-1, 4, 1), (1, 0, 1))$ (expliquer).

2.3 Somme directe, supplémentaire

Définition. Soient E un \mathbb{K} -e.v, F et G deux s.e.v de E . On dit que


- (i) F et G sont en somme directe si $F \cap G = \{0_E\}$.
Dans ce cas on note par $F \oplus G$ le s.e.v $F + G$ de E .
- (ii) F et G sont supplémentaires (dans E) si $E = F \oplus G$.

Exemples.

Soient $F = \text{vect}((1, 0, 0))$, $G = \text{vect}((0, 1, 1))$ et $H = \text{vect}((0, 1, 0), (0, 0, 1))$.

- (1) F et G sont en somme directe. Par contre G et H ne le sont pas.
- (2) F et H sont en somme directe.
- (3) F et H sont supplémentaires. Par contre F et G ne le sont pas.

Remarque.

 Il ne faut pas confondre supplémentaire et complémentaire.
Un s.e.v peut avoir plusieurs supplémentaires dans un même e.v.

Exemples. Trouver un autre supplémentaire du s.e.v F de \mathbb{R}^3 donné dans l'exemple précédent.

3 Familles libres, liées, génératrices, bases

3.1 Familles libres et liées

Définition. Soient E un \mathbb{K} -e.v, (v_1, \dots, v_n) une famille finie de vecteurs de E . On dit que

- (i) (v_1, \dots, v_n) est libre si l'unique solution de l'équation linéaire

$$x_1 \cdot v_1 + \dots + x_n \cdot v_n = 0_E$$

est $(x_1, \dots, x_n) = (0, \dots, 0)$.

- (ii) (v_1, \dots, v_n) est liée si (v_1, \dots, v_n) n'est pas libre, i.e.

il existe $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ non tous nuls tels que $\lambda_1 \cdot v_1 + \dots + \lambda_n \cdot v_n = 0_E$.

Remarque. Si au moins l'un des vecteurs de la famille (v_1, \dots, v_n) est nul, alors cette famille est liée (expliquer).

Vocabulaire.

- (i) Si (v_1, \dots, v_n) est libre, on dit que les vecteurs v_1, \dots, v_n sont linéairement indépendants.
- (ii) Si (v_1, \dots, v_n) est liée, on dit que les vecteurs v_1, \dots, v_n sont linéairement dépendants.

Exemples.

- (1) Dans le \mathbb{K} -e.v \mathbb{K} , les seules familles libres sont (a) avec $a \in \mathbb{K}^*$ (expliquer).

- (2) Dans le \mathbb{R} -e.v \mathbb{C} , $(1, i)$ est une famille libre (expliquer).
- (3) La famille $((1, 0), (0, 1))$ est une famille libre dans le \mathbb{K} -e.v \mathbb{K}^2 (expliquer). Si une famille dans \mathbb{K}^2 contient plus de deux vecteurs, alors cette famille est liée (expliquer).
- (4) Plus généralement, pour $n \geq 1$, la famille finie $((1, 0, \dots, 0), \dots, (0, \dots, 0, 1))$ est une famille libre de vecteurs de \mathbb{K}^n (expliquer).
- (5) Pour tout $n \in \mathbb{N}$, la famille $(1, X, X^2, \dots, X^n)$ est une famille libre dans le \mathbb{K} -e.v $\mathbb{K}[X]$ (expliquer).
- (6) Les fonctions $x \mapsto \cos(x)$ et $x \mapsto \sin(x)$ sont linéairement indépendantes dans le \mathbb{R} -e.v des fonctions de \mathbb{R} dans \mathbb{R} (expliquer).

3.1 Proposition. *Supposons $n \geq 2$.*

- (i) *La famille (v_1, \dots, v_n) de vecteurs de E est liée si et seulement si l'un de ses vecteurs s'exprime comme combinaison linéaire des autres.*
- (ii) *La famille (v_1, \dots, v_n) de vecteurs de E est libre si et seulement si aucun de ses vecteurs ne s'exprime comme combinaison linéaire des autres.*

3.2 Proposition.

- (i) *Toute sous-famille d'une famille libre de E est libre.*
- (ii) *Toute famille de E contenant une sous-famille liée est liée.*

Exemples.

- (1) $((1, 0, 0), (0 - 2, 3))$ est libre car contenu dans $((1, 0, 0), (0, 0, 4), (0, -2, 3))$ qui est aussi libre.
- (2) $((1, 1), (0, 1), (2, 2))$ lié car $((1, 1), (2, 2))$ lié.

3.2 Familles génératrices

Définition. Soient E un \mathbb{K} -e.v. On dit qu'une famille finie (v_1, \dots, v_n) de vecteurs de E engendre E , ou encore est une famille génératrice de E , si

$$\text{pour tout } v \in E, \text{ il existe } \lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K} \text{ tels que } v = \lambda_1 \cdot v_1 + \dots + \lambda_n \cdot v_n.$$

Dans ce cas, on a $E = \text{vect}_{\mathbb{K}}(v_1, \dots, v_n)$ ou plus simplement $E = \text{vect}(v_1, \dots, v_n)$.

3.3 Propriétés. *Toute famille de vecteurs de E contenant une famille génératrice de E est aussi une famille génératrice de E .*

Exemples.

- (1) (1) est une famille génératrice du \mathbb{K} -e.v \mathbb{K} . En fait tout élément non nul de \mathbb{K} engendre le \mathbb{K} -e.v \mathbb{K} (expliquer).
- (2) $(1, i)$ est une famille génératrice du \mathbb{R} -e.v \mathbb{C} (expliquer).

- (3) $((1, 0), (0, 1))$ est une famille génératrice du \mathbb{K} -e.v \mathbb{K}^2 (expliquer). En fait toute famille finie de \mathbb{K}^2 contenant au moins deux vecteurs linéairement indépendants est une famille génératrice du \mathbb{K} -e.v \mathbb{K}^2 (expliquer).
- (4) Plus généralement, pour $n \geq 1$, la famille finie $((1, 0, \dots, 0), \dots, (0, \dots, 0, 1))$ est une famille génératrice du \mathbb{K} -e.v \mathbb{K}^n (expliquer).
- (5) $(1, X, X^2, \dots, X^n)$ est une famille génératrice du \mathbb{K} -e.v $\mathbb{K}_n[X]$ (expliquer).

3.3 Bases

Définition. Soit E un \mathbb{K} -e.v. On dit qu'une famille finie (v_1, \dots, v_n) de vecteurs de E est une base de E si

- (i) (v_1, \dots, v_n) est une famille génératrice de E , i.e. $E = \text{vect}(v_1, \dots, v_n)$;
- (ii) (v_1, \dots, v_n) est une famille libre.

Exemples.

3.4 Théorème. Une famille finie (v_1, \dots, v_n) de vecteurs de E est une base de E si et seulement si tout vecteur v de E s'écrit de manière unique comme combinaison linéaire des vecteurs v_1, \dots, v_n .

Exemples.

- (1) Base canonique de \mathbb{K}^n (expliquer).
- (2) Autre exemple : $\mathbb{K}_n[X]$ et $(1, X, \dots, X^n)$ (expliquer).
- (3) Exemple d'e.v qui n'a pas de base (finie) : $\mathbb{K}[X]$ (expliquer).

Définition. Soient E un \mathbb{K} -e.v et supposons qu'il existe $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$ une base de E .

- (i) On appelle coordonnées d'un vecteur x de E dans la base \mathcal{B} de E les uniques coefficients $x_1, \dots, x_n \in \mathbb{K}$ de la combinaison linéaire

$$u = x_1 \cdot v_1 + \dots + x_n \cdot v_n.$$

- (ii) L'écriture en ligne (resp. en colonne) de x dans la base \mathcal{B} de E est le vecteur ligne (resp. colonne)

$$x_{\mathcal{B}} = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{K}^n \text{ (resp. } x^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in M_{n,1}(\mathbb{K})).$$

Exemples.

- (1) $E = \mathbb{R}^2$, \mathcal{B} base canonique de \mathbb{R}^2 , coordonnées de $(1, 1)$, $(1, 2)$, $\{(2, 2), (0, 3)$ et $(-1, -4)$.
- (2) $E = \mathbb{R}^2$, $\mathcal{B}' = ((1, 1), (0, 1))$, coordonnées de $(1, 1)$, $(1, 2)$, $\{(2, 2), (0, 3)$ et $(-1, -4)$.
- (3) $E = \mathbb{K}_3[X]$, $\mathcal{B} = (1, X, X^2, X^3)$, coordonnées de $1 + X + X^2$ et $X - X^3$.

3.4 Matrices associées à une famille finie de vecteurs

Définition. Soient E un \mathbb{K} -e.v et supposons qu'il existe $\mathcal{B} = (u_1, \dots, u_n)$ une base de E . Soit $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_p)$ une famille de vecteurs de E . On appelle matrice associée \mathcal{F} relativement à la base \mathcal{B} de E la matrice

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{F}} = (v_1^{\mathcal{B}} \quad \dots \quad v_p^{\mathcal{B}}) \in M_{n,p}(\mathbb{K}).$$

Exemples.

(1) $E = \mathbb{R}^2$, \mathcal{B} base canonique de \mathbb{R}^2 , $\mathcal{F} = ((1, 1), (1, 2)), ((2, 2), (0, 3), (-1 - 4))\dots$

(2) $E = \mathbb{R}^2$, $\mathcal{B}' = ((1, 1), (0, 1))$, $\mathcal{F} = ((1, 1), (1, 2)), ((2, 2), (0, 3), (-1 - 4))\dots$

(3) $E = \mathbb{K}_3[X]$, $\mathcal{B} = (1, X, X^2, X^3)$, $\mathcal{F} = (1 + X + X^2, X - X^3)$.

3.5 Proposition. Soient E un \mathbb{K} -e.v, $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ deux familles libres de vecteurs de E telles que $\text{vect}\mathcal{B} = \text{vect}\mathcal{B}'$. Soit \mathcal{F} une famille de vecteurs de E . Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{F}} = \text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}} \cdot \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{F}}.$$

Exemples. Utiliser les exemples (1) et (2) précédents.

On va maintenant considérer dans le reste de ce paragraphe le cas particulier $E = \mathbb{K}^n$, où $n \geq 1$. On rappelle que dans ce cas, on a une base \mathcal{B} de E appelée base canonique, dont les vecteurs e_1, \dots, e_n sont

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0), e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, e_n = (0, \dots, 0, 1).$$

3.6 Proposition. Soit \mathcal{F} une famille de vecteurs de \mathbb{K}^n . On a

(i) \mathcal{F} libre si et seulement si l'équation matricielle $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{F}} \cdot X = 0_{n,1}$ a comme unique solution $0_{p,1}$ dans $M_{n,1}(\mathbb{K})$.

(ii) \mathcal{F} engendre F si et seulement si, pour tout $v \in F$, l'équation matricielle $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{F}} \cdot X = v^{\mathcal{B}}$ a au moins une solution.

Exemples.

(1) $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, $n = 2$, $\mathcal{F} = ((1, 1), (1, 2))$.

(2) $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, $n = 2$, $\mathcal{F} = ((2, 2), (0, 3), (-1 - 4))$, $v = (-1 - 2)$.

3.7 Proposition. Soit $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_p)$ une famille de vecteurs de \mathbb{K}^n . Notons P la matrice, produit de matrices élémentaires telle que $M = P \cdot \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{F}}$ soit la forme bien échelonnée de $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{F}}$. Alors

(i) \mathcal{F} libre si et seulement si M a un pivot dans chaque colonne.
Dans ce cas, $\#\mathcal{F} \leq \#\mathcal{B}$.

(ii) \mathcal{F} engendre \mathbb{K}^n si et seulement si M a un pivot dans chaque ligne.
Dans ce cas, $\#\mathcal{F} \geq \#\mathcal{B}$.

Exemples. On prend $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, $n = 3$.

$$(1) \mathcal{F} = ((-1, 1, 0), (2, 1, -1)).$$

$$(2) \mathcal{F} = ((1, 1, 0), (-1, 1, 1), (2, 0 - 3), (1, 1, 1)).$$

3.8 Corollaire. Soit \mathcal{B}' est une famille de vecteurs de \mathbb{K}^n . On a

$$\begin{aligned} & \mathcal{B}' \text{ base de } \mathbb{K}^n \\ \iff & \# \mathcal{B}' = \# \mathcal{B} = n \text{ et } \text{rg}(\text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}) = n. \end{aligned}$$

Dans ce cas, $\text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}$ est inversible et sa matrice inverse est $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$.

Exemples. On prend $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, $n = 3$ et on considère $\mathcal{B}' = ((-1, 1, 0), (2, 1, -1), (1, 0, 1))$.

3.5 Dimension

Revenons au cas général.

3.9 Proposition. Soient E un \mathbb{K} -e.v et supposons qu'il existe une famille finie $\mathcal{B} = (u_1, \dots, u_n)$ base de E . Alors

$$(i) \text{ pour tout } v, w \in E \text{ et } \lambda \in \mathbb{K}, (v + w)_{\mathcal{B}} = v_{\mathcal{B}} + w_{\mathcal{B}} \text{ et } (\lambda \cdot v)_{\mathcal{B}} = \lambda \cdot v_{\mathcal{B}}.$$

(ii) Soit $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_p)$ une famille de vecteurs de E .

(a) \mathcal{F} libre si et seulement si $(v_{1\mathcal{B}}, \dots, v_{p\mathcal{B}})$ libre dans \mathbb{K}^n .

(b) \mathcal{F} engendre E si et seulement si $(v_{1\mathcal{B}}, \dots, v_{p\mathcal{B}})$ engendre \mathbb{K}^n .

Exemples. Prenons $E = \mathbb{R}_3[X]$, $\mathcal{B} = (1, X, X^2, X^3)$.

$$(1) \text{ Soient } P = 2 - 3X - X^2 + 5X^3, Q = -1 - 2X^2, \lambda = -3. \text{ Déterminer } P_{\mathcal{B}}, Q_{\mathcal{B}}, (P + Q)_{\mathcal{B}}, (\lambda P)_{\mathcal{B}}.$$

(2) Soit $\mathcal{F} = (2 + X, 1 + X, X + X^2, X + X^2 - X^3)$. À l'aide de la proposition précédente, montrer que \mathcal{F} est une base de $\mathbb{R}_3[X]$.

3.10 Théorème. Soient E un \mathbb{K} -e.v et supposons qu'il existe deux familles finies \mathcal{B} et \mathcal{B}' bases de E . Alors $\# \mathcal{B} = \# \mathcal{B}'$.

Ce nombre est appelé la dimension de l'e.v E que l'on note $\dim_{\mathbb{K}}(E)$ ou $\dim(E)$ s'il n'y a pas d'ambiguïté.

Vocabulaire. Si E est comme ci-dessus, on dit que E est de dimension finie. Sinon on dit que E est de dimension infinie.

Convention. On pose $\dim \{0_E\} = 0$.

Exemples. Dimension

$$(1) \text{ du } \mathbb{K}\text{-e.v } \mathbb{K}.$$

$$(4) \text{ du } \mathbb{K}\text{-e.v } \mathbb{K}_n[X].$$

$$(2) \text{ du } \mathbb{R}\text{-e.v } \mathbb{C}.$$

$$(5) \text{ du } \mathbb{K}\text{-e.v } \mathbb{K}[X].$$

$$(3) \text{ du } \mathbb{K}\text{-e.v } \mathbb{K}^n.$$

$$(6) \text{ du } \mathbb{R}\text{-e.v des fonctions de } \mathbb{R} \text{ dans } \mathbb{R}.$$

3.11 Théorème (base incomplète). Soit E un \mathbb{K} -e.v de dimension finie.

- (i) Si \mathcal{F} est une famille libre de vecteurs de E , alors il existe une base \mathcal{B} de E contenant \mathcal{F} , i.e. on complète \mathcal{F} .
- (ii) Si \mathcal{F} est une famille génératrice de E , alors il existe une base \mathcal{B} de E contenue dans \mathcal{F} , i.e. on extrait une base à partir de \mathcal{F} .

Exemples. On considère le \mathbb{R} -e.v \mathbb{R}^4 .

- (1) Soit $\mathcal{F} = ((1, 0, 1, 0), (0, 1, 0, 1))$. Montrer que \mathcal{F} est libre. Compléter \mathcal{F} pour obtenir une base de \mathbb{R}^4 .
- (2) Soit $\mathcal{F} = ((1, 1, 1, 1), (1, 0, 1, 1), (-1, 1, 1, 1), (-1, 0, 0, 2), (0, 0, 0, 1))$. Montrer que \mathcal{F} est une famille génératrice de \mathbb{R}^4 . En extraire une base de \mathbb{R}^4 .

3.12 Proposition. Soient E un \mathbb{K} -e.v de dimension finie et F un s.e.v de E . Alors

$$\dim(F) \leq \dim(E),$$

avec égalité si et seulement si $F = E$.

Exemples. (1) Dans le \mathbb{K} -e.v \mathbb{K} , les seuls s.e.v sont $\{0\}$ et \mathbb{K} (expliquer).

- (2) Dans le \mathbb{R} -e.v \mathbb{R}^2 , les seuls s.e.v sont $\{(0, 0)\}$, les droites passant par $(0, 0)$ et \mathbb{R}^2 (expliquer).
- (3) Dans le \mathbb{R} -e.v \mathbb{R}^3 , les seuls s.e.v sont $\{(0, 0, 0)\}$, les droites passant par $(0, 0, 0)$, les plans contenant $(0, 0, 0)$ et \mathbb{R}^3 (expliquer).

3.13 Théorème. Soient E un \mathbb{K} -e.v de dimension finie, F et G deux s.e.v de E . Alors

$$\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G).$$

En particulier, si F et G sont en somme directe, on a

$$\dim(F \oplus G) = \dim(F) + \dim(G).$$

Exemples. Soient $F = \text{vect}((1, 0, 0))$, $G = \text{vect}\{(0, 1, 1)\}$ et $H = \text{vect}((0, 1, 0), (0, 0, 1))$. Vérifier à l'aide des dimensions que :

- (1) F et G sont en somme directe. Par contre G et H ne le sont pas.
- (2) F et H sont en somme directe.
- (3) F et H sont supplémentaires. Par contre F et G ne le sont pas.

3.14 Théorème. Soient E un \mathbb{K} -e.v de dimension finie et F un s.e.v de E . Alors il existe un s.e.v G de E tel que F et G sont supplémentaires.

4 Méthodes pratiques pour

4.1 trouver une base d'un s.e.v donné par une famille génératrice

Soient E un \mathbb{K} -e.v de dimension $n \geq 1$, \mathcal{B} une base de E , F un s.e.v de E et \mathcal{F} une famille (finie) génératrice de F .

Pour déterminer une base de F à partir de \mathcal{F} ,

- (1) on échelonne en COLONNE la matrice $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{F}}$;
- (2) les vecteurs colonnes non nuls de la matrice échelonnée obtenue donnent les coordonnées dans \mathcal{B} des vecteurs d'une base de F .

Exemples. Soient $E = \mathbb{R}^3$, \mathcal{B} la base canonique de \mathbb{R}^3 et on considère le s.e.v F de \mathbb{R}^3 engendré par $((1, 1, 1), (2, 2, 2), (3, 3, 4), (0, 0, 5))$. Trouver une base de F .

4.2 trouver une base d'un s.e.v donné par un système linéaire homogène

Soient E un \mathbb{K} -e.v de dimension $n \geq 1$, \mathcal{B} une base de E , F un s.e.v de E et $A \in M_{p,n}(\mathbb{K})$ une matrice telle que

$$F = \{v \in E : A \cdot v^{\mathcal{B}} = 0_{p1}\}.$$

Pour déterminer une base de F ,

- (1) on échelonne en LIGNE le système linéaire homogène $(A|0_{p1})$ (i.e. on résoud le système);
- (2) notons \mathcal{S} l'ensemble des solutions de ce système; on a alors

$$F = \{v \in E : v^{\mathcal{B}} \in \mathcal{S}\}.$$

Exemples.

- (1) Soient $E = \mathbb{R}^3$, \mathcal{B} la base canonique de \mathbb{R}^3 . Déterminer une base de

$$F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{cases} x + y - z = 0 \\ x + 2y = 0 \end{cases}\}.$$

- (2) Soient $E = \mathbb{R}_2[X]$, $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$. Déterminer une base de

$$F = \{P \in \mathbb{R}_2[X] : \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \cdot P^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}\}.$$

4.3 déterminer un système linéaire homogène à partir d'une famille génératrice

Soient E un \mathbb{K} -e.v de dimension $n \geq 1$, \mathcal{B} une base de E , F un s.e.v de E et \mathcal{F} une famille (finie) génératrice de F .

Pour déterminer un système linéaire homogène satisfait par les vecteurs de F ,

(1) on échelonne en LIGNE le système linéaire

$$\left(\begin{array}{c|c} \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{F}} & \begin{array}{c} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{array} \end{array} \right);$$

(2) les éventuelles lignes de zéros à gauche de $|$ donnent des équations linéaires homogènes en les x_i .

Exemples. Soient $E = \mathbb{R}^4$, \mathcal{B} la base canonique de \mathbb{R}^4 et F le s.e.v de \mathbb{R}^4 engendré par $((1, 1, 1, 0), (1, 0, 1, 0))$. Déterminer un système linéaire homogène dont F est l'ensemble des solutions dans \mathbb{R}^4 .

4.4 déterminer une base

Soient E un \mathbb{K} -e.v de dimension $n \geq 1$, \mathcal{B} une base de E , F et G deux s.e.v de E .

4.4.1 d'une intersection

Pour déterminer une base de l'intersection $F \cap G$,

- (1) on détermine un système linéaire homogène satisfait par chacun des s.e.v ;
- (2) on détermine une base de $F \cap G$ en résolvant (voir section 4.2) le système linéaire homogène obtenu en concaténant les deux systèmes linéaires homogènes obtenus dans (1).

Exemples. Soient $E = \mathbb{R}^4$, F et G les s.e.v de \mathbb{R}^4 donnés par

$$\begin{aligned} F &= \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z + t = 0\} \\ G &= \text{vect}((1, -1, 0, 0), (1, 0, 0, 1), (0, -1, -1, 0)). \end{aligned}$$

Déterminer une base de $F \cap G$. Est-ce que F et G sont en somme directe ?

4.4.2 d'une somme

Pour déterminer une base de $F + G$,

- (1) on détermine une base de chacun des s.e.v ;
- (2) la famille de vecteurs de E obtenue en prenant la réunion de cette base de F et celle de G est une famille génératrice de $F + G$;
- (3) on détermine une base de $F + G$ à partir de cette famille génératrice de $F + G$ à l'aide de la méthode décrite dans la section 4.1.

Exemples. On reprend l'exemple précédent on détermine une base de $F + G$. Est-ce que $F + G = \mathbb{R}^4$? Est-ce que $\mathbb{R}^4 = F \oplus G$?

5 Changement de bases

5.1 Proposition. Soient E un \mathbb{K} -e.v de dimension finie n , \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases de E . Alors $\text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}} \in GL_n(\mathbb{K})$ et

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}^{-1} = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}$$

Vocabulaire. La matrice $\text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}$ s'appelle la matrice de passage de la base \mathcal{B} à la base \mathcal{B}' de E . En effet :

Exemples. Soient \mathcal{B} la base canonique et $\mathcal{B}' = ((1, 0, 1, 1), (0, 1, 1, 1), (0, -1, 0, 1), (1, 1, 1, 1))$ une autre base de \mathbb{R}^4 . Donner la matrice $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}$. En déduire la matrice $\text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}$.

5.2 Propriétés. Sous les mêmes hypothèses que précédemment, on a, pour tout $v \in E$,

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}} \cdot v^{\mathcal{B}} = v^{\mathcal{B}'}$$

Exemples. Soit $v = (-3, 1, 10, 2)$. Donner les coordonnées de v dans la base \mathcal{B}' ci-dessus.