

SOMMAIRE

1. INTRODUCTION	5
2. CARACTÉRISTIQUES DE TEX	6
3. UN PREMIER ESSAI	7
4. ANALYSE DU PREMIER ESSAI	10
5. CARACTÈRES ET POLICES	11
6. LES SIX MODES D'INSERTION	13
6.1. Le mode mathématique	13
6.2. Le mode mathématique centré	13
6.3. Le mode vertical	14
6.4. Le mode horizontal	14
6.5. Le mode vertical interne	14
6.6. Le mode horizontal restreint	14
7. LA SAISIE DES FORMULES MATHÉMATIQUES	15
7.1. Exemple	15
7.2. Exemple	16
7.3. Les matrices	17
7.4. Équations alignées	17
8. MACROS	18
8.1. Le point-tiret	18
8.2. La macro titre	19
8.3. Une macro pour l'énoncé des théorèmes	19
9. CONCLUSION	20
BIBLIOGRAPHIE	22
ANNEXE A : Liste des commandes	23
ANNEXE B : Le fichier premier.tex	60
ANNEXE C : Édition de la brochure sur l'écran bit-map	61

ANNEXE D : Un format pour les feuilles A4	62
D.1. Utilisation de <code>brochcod.tex</code>	62
D.2. Titres, sections et sous-sections	63
D.3. Les petites capitales	64
D.4. Les macros pour le sommaire	64
D.5. Abréviations françaises	65
D.6. La bibliographie	65
D.7. Les macros pour éditer la liste des commandes	66
D.8. La ponctuation française	66
ANNEXE E : Le fichier <code>brochcod.tex</code>	68
ANNEXE F : Installation du logiciel TEX/SM 90	74
ANNEXE G : Édition de la documentation	76
ANNEXE H : Le logiciel WEB	78
ANNEXE I : Utilisation des processeurs du logiciel TEX/SM 90	80
I.1. <code>tex [file]</code> — système de traitement de textes mathématiques	81
I.2. <code>bitmap</code> — affichage du document final sur l'écran bitmap	82
I.3. <code>tangle</code> — compilateur de WEB en PASCAL	83
I.4. <code>weave</code> — compilateur de WEB en $\text{\TeX}$	84