

Contrôle continu #1 de Probabilités

Troisième année de la Licence de Mathématiques
Parcours "Mathématiques Appliquées" et "Actuariat"
Année 2021 - 2022

Durée : 1h. Les calculatrices et téléphones portables sont interdits

Questions de cours –

- 1) Rappeler la définition d'un espace mesurable.
- 2) Soit E un ensemble quelconque et $\mathcal{C} \subset \mathcal{P}(E)$. Donner la définition de la tribu $\sigma(\mathcal{C})$ engendrée par \mathcal{C} .
- 3) Donner l'écriture générale d'une fonction étagée positive g définie sur l'espace mesurable (E, \mathcal{E}) .
- 4) Soit $X : (\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P}) \rightarrow (E, \mathcal{E})$ une variable aléatoire. Donner la définition de la loi de la variable aléatoire X

Exercice 1 – On considère l'expérience aléatoire consistant à lancer une pièce de monnaie équilibrée jusqu'à ce qu'elle tombe du côté "pile". Les lancers sont supposés indépendants et le résultat de l'expérience aléatoire est le nombre de lancers effectués.

- 1) Modéliser cette expérience aléatoire par un triplet $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$.
- 2) On introduit la fonction $X : (\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P}) \rightarrow (\{1, 2\}, \mathcal{P}(\{1, 2\}))$ définie pour tout $\omega \in \Omega$ par $X(\omega) = 1$ s'il existe $m \in \mathbb{N}$ tel que $\omega = 2m + 1$ et $X(\omega) = 2$ sinon.
 - a) Montrer que X est une variable aléatoire.
 - b) Quelle est la loi de X ?
 - c) Ecrire la fonction X sous la forme d'une fonction étagée positive.
 - d) Calculer l'intégrale

$$\int_{\Omega} X d\mathbb{P}.$$

Exercice 2 – On se place sur l'ensemble $E = \{1, 2, 3, 4\}$. Donner les éléments de la tribu engendrée par $\mathcal{C} = \{\{2\}, \{4\}\}$. Même question avec $\mathcal{C} = \{\{2, 4\}\}$.

Exercice 3 – On considère l'expérience aléatoire consistant à choisir au hasard une carte dans un jeu de 32 cartes. On rappelle qu'un jeu de 32 cartes est constitué de 8 cartes "trèfle", 8 cartes "pique", 8 cartes "cœur" et 8 cartes "carreau". Dans chaque couleur (trèfle, pique, cœur et carreau), les cartes sont marquées "7", "8", "9", "10", "Valet", "Dame", "Roi", "As".

- 1) Modéliser cette expérience aléatoire par un triplet $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$.
- 2) On note E_R l'événement "on choisit une carte marquée *Roi*". Calculer la probabilité que E_R soit réalisé.
- 3) On note E_T l'événement "on choisit une carte de couleur *trèfle*". Les événements E_R et E_T sont-ils indépendants ?
- 4) Reprendre les questions 1) à 3) avec un jeu de 32 cartes pour lequel il manque le "7" de cœur et le "10" de pique. Il y a donc seulement 30 cartes.

Exercice 4 – On considère l'ensemble $\mathcal{A} \subset \mathcal{P}(\mathbb{R})$ regroupant les sous-ensembles A de \mathbb{R} tels que $] - \infty, 1] \subset A$ ou $] - \infty, 1] \subset \mathbb{R} \setminus A = A^C$.

- 1) Montrer que \mathcal{A} forme une tribu de parties de \mathbb{R} .
- 2) On définit la fonction $\mu : \mathcal{A} \rightarrow [0, \infty]$ définie pour tout $A \in \mathcal{A}$ par $\mu(A) = 1$ si $] - \infty, 1] \subset A^C$ et $\mu(A) = 0$ si $] - \infty, 1] \subset A$. La fonction μ est-elle une mesure ?
- 3) Montrer que la fonction $\mu : \mathcal{A} \rightarrow [0, \infty]$ définie pour tout $A \in \mathcal{A}$ par $\mu(A) = 0$ si $] - \infty, 1] \subset A^C$ et $\mu(A) = \infty$ si $] - \infty, 1] \subset A$ est une mesure.