

Algèbre linéaire

Chapitre V : Applications linéaires

Table des matières

1 Rappels sur les applications	1
1.1 Exemples si E et E' sont des parties de \mathbb{R}	1
1.2 Exemples plus compliqués	2
1.3 Définitions élémentaires	2
1.4 Composition de deux applications	3
1.5 Réciproque d'une application bijective	4
2 Applications linéaires : généralités	4
2.1 Définition	4
2.2 Exemples : symétries et projections	5
2.3 Autres exemples	5
2.4 Image et noyau d'une application linéaire	5
2.5 Suppléments	6
3 Cas E de dimension finie	7
3.1 Matrice associée à une application linéaire	7
3.2 Théorème du rang	9
4 Endomorphismes	9
4.1 Cas E de dimension finie	9
4.2 Symétries et projections	9

Dans la suite \mathbb{K} désigne \mathbb{R} ou \mathbb{C} .

1 Rappels sur les applications

Soient E et E' deux ensembles. Une application f de E dans E' fait correspondre à chaque élément x de E un élément y , noté $f(x)$, de E' .

1.1 Exemples si E et E' sont des parties de \mathbb{R}

1. $f_1 : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto x^2$ et $f_2 : \mathbb{R}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto x^2$, $f_3 : \mathbb{R}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}, x \mapsto x^2$ sont trois applications, différentes !
2. $f_4 : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \arctan(x)$ et $f_5 :]-\pi/2, \pi/2[\rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \tan(x)$ sont deux applications, l'une étant la réciproque de l'autre.
3. $f_6 : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto 1$ si $x \in \mathbb{Q}$, 0 sinon, est une application, appelée la fonction caractéristique de \mathbb{Q} .

1.2 Exemples plus compliqués

1. $f : M_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}, A \mapsto \det(A)$,
2. $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ symétrie ou rotation,
3. $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}, (x, y) \mapsto x^2 + y^2$,
4. Une application de $E \subset \mathbb{R}^n$ dans $E' \subset \mathbb{R}^n$ peut se représenter par un champ de vecteurs : en chaque point v de E , on dessine le vecteur $f(v)$ de E' . Par exemple, les champs électriques ou magnétiques,
5. $f : \mathcal{C}^1(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{C}^0(\mathbb{R}, \mathbb{R}), u \mapsto u'$.

1.3 Définitions élémentaires

Soient $f : E \rightarrow E'$ une application.

- (i) si $v \in E$, l'élément $f(v)$ est appelé l'image de v par f . Chaque élément de E n'admet qu'une seule image par f .
- (ii) Si $V \subset E$, on note $f(V)$ l'ensemble des $f(v)$ pour $v \in V$, appelé l'image de V par f :

$$f(V) = \{f(v) \in E' : v \in V\}.$$

- (iii) si $w \in E'$, un élément $v \in E$ tel que $f(v) = w$ est appelé un antécédent de w par f ; il n'existe pas toujours d'antécédent et si un tel antécédent existe, il n'est pas forcément unique. On note

$$f^{-1}(\{w\}) = \{v \in E : f(v) = w\}$$

l'ensemble des antécédents de w par f .

- (iv) Si $W \subset E'$, on note $f^{-1}(W)$ l'ensemble des antécédents des éléments de W , i.e.

$$f^{-1}(W) = \cup_{w \in W} f^{-1}(\{w\}) = \{v \in E : f(v) \in W\}.$$

Définition. On dit que l'application $f : E \rightarrow E'$ est

- (i) surjective si chaque élément de E' a au moins un antécédent, i.e. $f(E) = E'$ ou encore

$$\forall y \in E', \exists x \in E \quad y = f(x).$$

- (ii) injective si chaque élément de E' a au plus un antécédent, i.e.

$$\forall x, y \in E \quad x \neq y \implies f(x) \neq f(y)$$

ou encore

$$\forall x, y \in E \quad f(x) = f(y) \implies x = y.$$

- (iii) bijective si f est surjective et injective, i.e. si chaque élément de E' a exactement un unique antécédent par f ou encore

$$\forall y \in E', \exists! x \in E \quad y = f(x).$$

Exemples.

- (1) surjective, non injective
- (2) injective, non surjective
- (3) bijective

1.4 Composition de deux applications

Soient E , E' et E'' trois ensembles, f une application de E dans E' et g une application de E' dans E'' . On définit l'application $g \circ f : E \rightarrow E''$ par

$$(g \circ f)(x) = g(f(x)), \quad x \in E.$$

1.1 Proposition.

(i) f, g surjectives $\implies g \circ f$ surjective.

(ii) f, g injectives $\implies g \circ f$ injective.

Démonstration. (i) f, g surjectives. Alors pour tout $z \in E''$, il existe $y \in E'$ tel que $z = g(y)$ et il existe $x \in E$ tel que $y = f(x)$. Ainsi il existe $x \in E$ tel que $z = g(y) = g(f(x)) = g \circ f(x)$.

(ii) f, g injectives. Si $x_1, x_2 \in E$ tels que $g \circ f(x_1) = g \circ f(x_2)$, i.e. $g(f(x_1)) = g(f(x_2))$, on a $f(x_1) = f(x_2)$ et ainsi $x_1 = x_2$.

□

1.5 Réciproque d'une application bijective

1.2 Proposition. Soit $f : E \rightarrow E'$ une application bijective. Il existe une unique application $g : E' \rightarrow E$ telle que $g \circ f = \text{id}_E$ et $f \circ g = \text{id}_{E'}$. En fait g est l'application de E' dans E qui associe à tout $y \in E'$ l'unique antécédent de y par f . On appelle cette application la réciproque de f et on la note f^{-1} .

Démonstration. • Existence. Soit $y \in E'$. Comme f bijective, il existe un unique $x \in E$ tel que $y = f(x)$. Posons $g(y) := x$. Par définition g est bien une application de E' dans E , $g \circ f = \text{id}_E$ et $f \circ g = \text{id}_{E'}$.

• Unicité. Soit \tilde{g} une autre application vérifiant les mêmes propriétés. On a alors $\tilde{g} \circ f \circ g = \tilde{g} \circ \text{id}_{E'}$ qui est équivalent à $g = \text{id}_E \circ g = \tilde{g}$.

□

Remarque. Si E est un ensemble fini avec $\#E = n$, alors il existe une bijection de E dans E' si et seulement si E' est un ensemble fini et $\#E' = n$.

En général, on dit que deux ensembles E et E' ont le même cardinal s'il existe une bijection de E dans E' .

Exemples.

- (1) $\#\mathbb{Z} = \#\mathbb{N}$. (3) $\#\mathbb{R} > \#\mathbb{Q}$.
 (2) $\#(\mathbb{Z}^2) = \#\mathbb{Z} \implies \#\mathbb{Q} = \#\mathbb{N}$. (4) $\#[0, 1] = \#\mathbb{R}$.

On dit d'un ensemble de même cardinal que \mathbb{N} qu'il est dénombrable.

Dans toute la suite, $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} et E et E' sont deux \mathbb{K} -e.v.

2 Applications linéaires : généralités

2.1 Définition

Définition. On dit qu'une application $f : E \rightarrow E'$ est linéaire si

- (i) Pour tout $u, v \in E$, $f(u + v) = f(u) + f(v)$;
 (ii) Pour tout $\lambda \in \mathbb{K}$, et tout $u \in E$, $f(\lambda u) = \lambda f(u)$.

2.1 Proposition.

- (i) f linéaire implique $f(0_E) = 0_{E'}$
 (ii) f linéaire si et seulement si

$$\forall \lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}, v_1, \dots, v_n \in E, \quad f(\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n) = \lambda_1 f(v_1) + \dots + \lambda_n f(v_n).$$

Démonstration. (i) $f(0_E) = f(u + (-u)) = f(u) + f(-u) = f(u) - f(u) = 0_{E'}$.

- (ii) L'implication réciproque est évidente. Pour l'implication directe, il suffit d'opérer une récurrence sur n en remarquant que f linéaire est équivalent à $f(\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2) = \lambda_1 f(v_1) + \lambda_2 f(v_2)$ pour tout $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{K}, v_1, v_2 \in E$.

□

2.2 Exemples : symétries et projections

- (1) Symétrie $s : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ par rapport la première bissectrice et parallèlement à l'axe des ordonnées, i.e.

$$s((x, y)) = (x, 2x - y)$$

(dessin + explication de la linéarité).

- (2) Projection $p : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ par rapport la première bissectrice et parallèlement à l'axe des ordonnées, i.e.

$$p((x, y)) = (x, x)$$

(dessin + explication de la linéarité).

2.3 Autres exemples

(1) Rotation $r_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ de centre $(0, 0)$ et d'angle θ , i.e.

$$r_\theta((x, y)) = (x \cos \theta - y \sin \theta, x \sin \theta + y \cos \theta)$$

(dessin + explication de la linéarité).

(2) $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ donnée par $f((x, y)) = (x + y, x - y, 2x + y)$ (explication de la linéarité).

(3) $f : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]$ donnée par $f(P) = P' + 2P$ (explication de la linéarité).

2.4 Image et noyau d'une application linéaire

Définition. Soit f une application linéaire de E dans E' . On définit

- (i) l'image de $f : \text{Im}(f) = \{f(u) : u \in E\} = f(E) \subset E'$.
- (ii) le noyau de $f : \text{Ker}(f) = \{u \in E : f(u) = 0_{E'}\} = f^{-1}(\{0_{E'}\}) \subset E$

2.2 Proposition. Soit f une application linéaire de E dans E' .

- (i) L'image $\text{Im}(f)$ de f est un s.e.v de E' .
- (ii) Le noyau $\text{Ker}(f)$ de f est un s.e.v de E .
- (iii) f surjective si et seulement si $\text{Im}(f) = E'$.
- (iv) f injective si et seulement si $\text{Ker}(f) = \{0_E\}$.

Démonstration. (i) Pour tout $a, b \in \text{Im}(f)$, il existe $u, v \in E$ tels que $a = f(u)$ et $b = f(v)$. Posons $w = u + v$. Alors par linéarité de f , $a + b = f(u) + f(v) = f(u + v) = f(w) \in \text{Im}(f)$. De plus pour tout $\lambda \in K$, $\lambda a = \lambda f(u) = f(\lambda u) \in \text{Im}(f)$.

(ii) Si $u, v \in \text{Ker}(f)$ et $\lambda \in \mathbb{K}$, par linéarité de f , $f(u + v) = f(u) + f(v) = 0_{E'} + 0_{E'} = 0_{E'}$ et $f(\lambda u) = \lambda f(u) = \lambda 0_{E'} = 0_{E'}$, i.e. $u + v \in \text{Ker}(f)$ et $\lambda u \in \text{Ker}(f)$.

(iii) C'est la définition de la surjectivité.

(iv) Implication directe. Si f est injective, pour tout $u \in \text{Ker}(f)$, $f(u) = 0_{E'} = f(0_E)$ implique $u = 0_E$.

Implication réciproque. Si $\text{Ker}(f) = \{0_E\}$, pour tout $u, v \in E$ tels que $f(u) = f(v)$, on a par linéarité $f(u - v) = 0_{E'}$, i.e. $u - v \in \text{Ker}(f)$, i.e. $u - v = 0_E$.

□

Exemples. $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ donnée par $f((x, y)) = (x + y, x - y, 2x + y)$

2.3 Corollaire.

- (i) Si E' est de dimension finie, f surjective si et seulement si $\dim(\text{Im}(f)) = \dim(E')$.
- (ii) f injective si et seulement si $\dim(\text{Ker}(f)) = 0$.

Exemples.

(1) Symétrie précédente (détailler).

(2) Projection précédente (détailler).

2.5 Suppléments

2.4 Proposition. Soit f une application linéaire de E dans E' . Si F un s.e.v de E , alors

$$f(F) := \{f(v) : v \in F\}$$

est un s.e.v de E' .

Démonstration. Exercice. □

On note $\mathcal{L}(E, E')$ l'ensemble des applications linéaires de E dans E' .

2.5 Proposition. $\mathcal{L}(E, E')$ est un s.e.v de l'espace vectoriel $((E')^E, +, \cdot)$ des applications de E dans E' .

Démonstration. Exercice. □

Une application linéaire de E dans E' bijective est appelée un isomorphisme linéaire de E sur E' . Sa réciproque f^{-1} est une application linéaire de E' dans E .

3 Cas E de dimension finie

On suppose que E est de dimension finie. Supposons que $n = \dim E \geq 1$. Soit $\mathcal{B} = (u_1, \dots, u_n)$ une base de E .

3.1 Proposition. Soit $f \in \mathcal{L}(E, E')$. On a

$$\text{Im}(f) = \text{vect}_{\mathbb{K}}(\mathcal{B}).$$

En particulier $\text{Im}(f)$ est de dimension finie.

Démonstration. Pour tout $a \in \text{Im}(f)$, il existe $u \in E$ tel que $a = f(u)$. Comme \mathcal{B} est une base de E , u est une combinaison linéaire des vecteurs de \mathcal{B} . Par linéarité, $a = f(u)$ est donc une combinaison linéaire des vecteurs de $f(\mathcal{B})$, i.e. $f(\mathcal{B})$ engendre $\text{Im}(f)$. □

La dimension de $\text{Im}(f)$ est appelée le rang de f et noté $\text{rg}(f)$

3.1 Matrice associée à une application linéaire

D'après la proposition précédente, on peut supposer pour la suite que E' est de dimension finie. Soit $\mathcal{B}' = (v'_1, \dots, v'_p)$ une base de E' .

Définition. Soit $f \in \mathcal{L}(E, E')$. La matrice associée à f dans les bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' est la matrice $\text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}(f) \in \mathcal{M}_{p, n}(\mathbb{K})$ donnée par

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}(f) = (f(u_1)^{\mathcal{B}'} \ f(u_2)^{\mathcal{B}'} \ \dots \ f(u_n)^{\mathcal{B}'}),$$

i.e. dont les coefficients de la i -ème colonne sont donnés par les coordonnées de $f(u_i)$ dans la base \mathcal{B}' .

Exemples.

- $E = E' = \mathbb{R}^2$, $\mathcal{B} = \mathcal{B}'$ base canonique de \mathbb{R}^2 .

- (1) s symétrie précédente, $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(s) = ?$
- (2) p projection précédente, $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(p) = ?$
- (3) r_θ rotation précédente, $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(r_\theta) = ?$

- $E = \mathbb{R}^2$, \mathcal{B} base canonique de \mathbb{R}^2 , $E' = \mathbb{R}^3$, \mathcal{B}' base canonique de \mathbb{R}^3 , $f : (x, y) \mapsto (x + y, x - y, 2x + y)$, $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(f) = ?$

- $E = E'$, $\mathcal{B} \neq \mathcal{B}'$, $f = \text{id}_E$,

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(\text{id}_E) = \text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}.$$

3.2 Proposition. Soient $f \in \mathcal{L}(E, E')$ et $u \in E$. On a

$$f(u)^{\mathcal{B}'} = \text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(f) \cdot u^{\mathcal{B}}.$$

Démonstration. Exercice. □

3.3 Proposition. Soit $f \in \mathcal{L}(E, E')$.

- (i) $\text{Im}(f) = \{w \in E' : \exists v \in E, w^{\mathcal{B}'} = \text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(f) \cdot v^{\mathcal{B}}\}$.
En particulier $\text{rg}(f) = \text{rg}(\text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(f))$.

- (ii) $\text{Ker}(f) = \{u \in E : \text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(f) \cdot u^{\mathcal{B}} = 0\}$.

Démonstration. Exercice. □

Remarque. Pour déterminer le noyau d'une telle application linéaire, on résoud le système linéaire homogène :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(f) \cdot X = 0.$$

Exemples. Pour les exemples précédents, déterminer les images et noyaux.

3.4 Proposition. Soient E'' un \mathbb{K} -e.v de dimension finie, \mathcal{B}'' une base de E'' , $f \in \mathcal{L}(E, E')$ et $g \in \mathcal{L}(E', E'')$. Alors $g \circ f \in \mathcal{L}(E, E'')$ et

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}'',\mathcal{B}}(g \circ f) = \text{Mat}_{\mathcal{B}'',\mathcal{B}'}(g) \cdot \text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(f).$$

En particulier,

$$\begin{aligned} & f \text{ est bijective} \\ \iff & \text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(f^{-1}) = [\text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(f)]^{-1}. \end{aligned}$$

Démonstration. Exercice. □

Exemples. Reprenons les exemples précédents. Montrer que $s \circ s = \text{id}_{\mathbb{R}^2}$ et $p \circ p = p$. Quelles sont les applications parmi les exemples précédents qui sont des isomorphismes linéaires ?

3.2 Théorème du rang

3.5 Théorème. Soit $f \in \mathcal{L}(E, E')$. On a

$$\dim(E) = \dim(\text{Ker}(f)) + \dim(\text{Im}(f)).$$

Démonstration. Comme E est de dimension finie, $\text{Ker}(f)$ et $\text{Im}(f)$ sont de dimension finie. Il existe deux familles $\mathcal{F}_1 = (u_1, \dots, u_p)$ et $\mathcal{F}_2 = (v_1, \dots, v_q)$ de vecteurs de E telles que \mathcal{F}_1 est une base de $\text{Ker}(f)$ et $f(\mathcal{F}_2)$ est une base de $\text{Im}(f)$.

Montrons que $\mathcal{F}_1 \cup \mathcal{F}_2$ est une base de E . Soient $u \in E$ et $\nu_1, \dots, \nu_q \in \mathbb{K}$ les coordonnées de $f(u)$ dans la base $f(\mathcal{F}_2)$ de $\text{Im}(f)$. On a $u - \sum_i \nu_i v_i \in \text{Ker}(f)$, i.e. $u - \sum_i \nu_i v_i$ est une combinaison linéaire des vecteurs de \mathcal{F}_1 . On en déduit que $\mathcal{F}_1 \cup \mathcal{F}_2$ est une famille génératrice de E . D'autre part, si $\lambda_1, \dots, \lambda_p, \nu_1, \dots, \nu_q \in \mathbb{K}$ tels que $\sum_i \lambda_i u_i + \sum_i \nu_i v_i = 0$, on a alors, par linéarité de f , $\sum_i \nu_i f(v_i) = 0$ qui implique, par liberté de $f(\mathcal{F}_2)$, $\nu_i = 0$ pour tout i . Ainsi $\sum_i \lambda_i u_i = 0$ qui implique, par liberté de \mathcal{F}_1 , $\lambda_i = 0$ pour tout i . Cela signifie que $\mathcal{F}_1 \cup \mathcal{F}_2$ est une famille libre. De plus $\mathcal{F}_1 \cap \mathcal{F}_2 = \emptyset$ et $\#\mathcal{F}_2 = \#f(\mathcal{F}_2)$. Le résultat en découle. \square

4 Endomorphismes

Définition. Une application linéaire de E dans E est appelée un endomorphisme de E . Pour simplifier, on note $\mathcal{L}(E, E)$ par $\mathcal{L}(E)$.

Un endomorphisme de E bijective est appelé un automorphisme de E .

4.1 Cas E de dimension finie

4.1 Proposition. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. Alors

$$f \text{ injective} \iff f \text{ surjective} \iff f \text{ bijective.}$$

Démonstration. Découle du théorème du rang. \square

4.2 Proposition. Soient \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases de E , $P = \text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}$ et $f \in \mathcal{L}(E)$. On a

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}'}(f) = P \cdot \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f) \cdot P^{-1}.$$

Démonstration. Découle de l'égalité $f = \text{id}_E \circ f \circ \text{id}_E$ et de la formule de la matrice associée à une composée. \square

4.2 Symétries et projections

Soient F et G deux s.e.v de E supplémentaires l'un de l'autre, i.e. $E = F \oplus G$. Pour $u \in E$, notons u_F et u_G les uniques éléments de E tels que $u_F \in F$, $u_G \in G$ et $u = u_F + u_G$.

Définition.

- (i) On appelle symétrie de E par rapport à F parallèlement à G l'endomorphisme s de E défini par

$$s(u) = u_F - u_G.$$

- (ii) On appelle projection de E par rapport à F parallèlement à G l'endomorphisme p de E défini par

$$p(u) = u_F.$$

4.3 Proposition. *Si s et p sont comme ci-dessus, on a*

(i) s est un automorphisme de E et $s^2 = \text{id}_E$.

(ii) $\text{Ker}(p) = G$, $\text{Im}(p) = F$ et $p^2 = p$.

Démonstration. Exercice. □

On suppose à nouveau que E est de dimension finie. Soient \mathcal{B}_F une base de F , \mathcal{B}_G une base de G et k et l les dimensions respectives de ces deux s.e.v. Posons $\mathcal{B} := \mathcal{B}_F \cup \mathcal{B}_G$. Comme $E = F \oplus G$, on a \mathcal{B} base de E .

4.4 Propriétés. *Si s et p sont comme ci-dessus, on a*

(i) $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(s) = \begin{pmatrix} I_k & 0 \\ 0 & -I_l \end{pmatrix}$.

(ii) $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(p) = \begin{pmatrix} I_k & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Démonstration. Exercice. □

Exemples. Reprendre les exemples de symétrie et projection précédents, déterminer une telle base de \mathbb{R}^2 .